

Adventure-based Learning™ entwickelt sich zum führenden Schulungs-Tool

MÜNCHEN, Juli 2008 – Nach Einschätzung vieler Experten und Analysten haben herkömmliche Weiterbildungsmethoden ausgedient. Um im Wettbewerb zu bestehen, müssen Firmen ihre Mitarbeiter kontinuierlich weiter entwickeln. Dafür eignen sich innovative Trainingswerkzeuge wie Adventure-based Learning™ der Core Competence GmbH am besten, da die Teilnehmer damit motivierter und effizienter lernen.

Analysten gehen davon aus, dass spielerische Lernmethoden wie das Adventure-based Learning™ in den kommenden Jahren stärker an Bedeutung gewinnen. Gerade der immer härtere Wettbewerb und die sich rasant verändernden Geschäftsbedingungen würden die Verantwortlichen in den Unternehmen dazu zwingen, der kontinuierlichen und nachhaltigen Schulung der eigenen Mitarbeiter eine höhere Priorität einzuräumen. Dazu komme der wachsende Kostendruck, der die Firmen zu effizienten und günstigen Maßnahmen veranlasse, deren Erfolg sich zudem messbar belegen lassen muss.

Mit Methoden wie Adventure-based Learning™ lassen sich mehr Mitarbeiter mit weniger Zeitaufwand schulen, bilanzieren die Experten des Beratungshauses Gartner. Außerdem sorgen Lernspiele für mehr Effizienz: In den stark an die Realität angelehnten Szenen der interaktiven Rollenspiele können die Mitarbeiter konkrete Situationen aus ihrem späteren Arbeitsalltag risikofrei durchspielen. Darüber hinaus motiviert das spielerische Umfeld die Lernspieler zusätzlich und sorgt für eine höhere Konzentration. Schon 2011 wird deshalb die überwiegende Mehrheit der Unternehmen Spiel-basierte Lernmethoden als kritische Komponente im Rahmen ihrer Mitarbeiterfortbildung einstufen, lautet die Prognose der Gartner-Analysten.

„Web-basiertes Rollenspiel-Training ist die Zukunft“, bestätigt Core-Competence-Geschäftsführer Karl Berger. Da Unternehmen immer größer werden und sich gleichzeitig die Fluktuation der Mitarbeiter verstärkt, wachse der Bedarf an standardisierten, schnellen und effizienten Schulungen. „Methoden wie Adventure-based Learning™ werden von diesem Trend stark profitieren“, ist sich Berger sicher. Die Core-Competence GmbH will ihre Position als Marktführer in diesem Schulungssegment weiter ausbauen und eine dominierende Rolle in der weiteren Entwicklung dieser innovativen und zukunftsweisenden Methode spielen.



Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an:

Core-Competence GmbH
Büro München, Norbert Endres
Freisinger Landstraße 74
D 80939 München
Tel. +49 (0)89 540 424 5-44
Fax +49 (0)89 540 424 5-54
Mail: info@core-competence.com
Web: www.core-competence.com

Die Core-Competence GmbH wurde 2007 vom heutigen Geschäftsführer Karl Berger gegründet und ist der führende Anbieter im Bereich Adventure-based Learning™. Mit dieser Methode entwickeln die Spezialisten von Core Competence für ihre Kunden individuell angepasste interaktive Lern-Rollenspiele. Die Lösung, die im Software-as-a-Service-Modell über einen Browser genutzt wird, stärkt das Knowhow von Mitarbeitern und Partnern effizienter und günstiger als herkömmliche E-Learning-Methoden. Schon heute setzen Konzerne wie Microsoft und die Deutsche Telekom auf Adventure-based Learning™.