

## **Adventure-based Learning eröffnet neue Trainings-Dimension**

**MÜNCHEN, Januar 2008 – Die Core Competence GmbH hat mit Adventure-based Learning eine völlig neue Trainingsmethode entwickelt. Speziell an die individuellen Bedürfnisse der Unternehmen und Mitarbeiter angepasste interaktive Online-Rollenspiele vermitteln Wissen effizienter als herkömmliche Schulungen und motivieren die Teilnehmer zusätzlich zum Lernen.**

„Wir haben mit Adventure-based Learning™ eine Trainingsmethode entwickelt, die Freude am Lernen weckt, berichtet Karl Berger, Geschäftsführer der Core Competence GmbH. Seit 2007 bietet der Münchner Schulungsspezialist seinen Kunden spezielle, individuell angepasste Online-Rollenspiele, in deren Verlauf sich das Knowhow von Mitarbeitern und Partnern schnell und effizient verbessern lässt. „Unternehmen erfahren so mit Adventure-based Learning™ eine revolutionäre Dimension des Wissens- und Verhaltenstrainings“, erläutert Karl Berger.

Die Nutzer können in den interaktiven Lernspielen, die Wissen und Anwendung spielerisch kombinieren, die erlernten Inhalte sofort praktisch anwenden. Im interaktiven Rollenspiel erhalten die Mitarbeiter Aufgaben aus der Praxis, die es realitätsbezogen und effizient zu lösen gilt. Dabei begleitet ein virtueller Coach den Lernspieler durch das Adventure und motiviert ihn, sich den Herausforderungen zu stellen. Durch das Feedback des Online-Trainers erwerben die Nutzer im Spielverlauf kontinuierlich mehr Wissen und erweitern ihre Kompetenz durch die praxisnahen Verhaltenstrainings. Außerdem spricht Adventure-based Learning™ den natürlichen Spieltrieb der Teilnehmer an. „Das führt nachweislich zu besseren Behaltensraten und damit zu einem effizienteren Lernerfolg“, verspricht der Core-Competence-Geschäftsführer.

Adventure-based Learning™-Szenarien lassen sich individuell an die Anforderungen der Kunden anpassen. Die Entwickler benötigen lediglich zwölf Wochen, um ein Rollenspiel zu entwickeln. Auf Basis eines strukturierten Vorgehens begleiten Experten die Unternehmen von der Planung und Zieldefinition des Rollenspiels über das Design und die Entwicklung bis hin zur Implementierung und Erfolgskontrolle.



Mit Adventure-based Learning™ lassen sich die verschiedensten Szenarien abbilden: Die Palette umfasst unter anderem Sales-, Service-, Project-, Behavior- und Performance-Adventures. „Für den Roll-out bietet Core Competence außerdem ein umfangreiches Launch-Paket an“, sagt Karl Berger. „Das unterstützt die Kunden mit vielen Tipps und Tricks aus bereits erfolgreich abgeschlossenen Projekten.“

**Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an:**

Core-Competence GmbH  
Büro München, Norbert Endres  
Freisinger Landstraße 74  
D 80939 München  
Tel. +49 (0)89 540 424 544  
Fax +49 (0)89 540 424 5-54  
Mail: [info@core-competence.com](mailto:info@core-competence.com)  
Web: [www.core-competence.com](http://www.core-competence.com)

Die Core-Competence GmbH wurde 2007 vom heutigen Geschäftsführer Karl Berger gegründet und ist der führende Anbieter im Bereich Adventure-based Learning™. Mit dieser Methode entwickeln die Spezialisten von Core Competence für ihre Kunden individuell angepasste interaktive Lern-Rollenspiele. Die Lösung, die im Software-as-a-Service-Modell über einen Browser genutzt wird, stärkt das Knowhow von Mitarbeitern und Partnern effizienter und günstiger als herkömmliche E-Learning-Methoden. Schon heute setzen Konzerne wie Microsoft und die Deutsche Telekom auf Adventure-based Learning™.